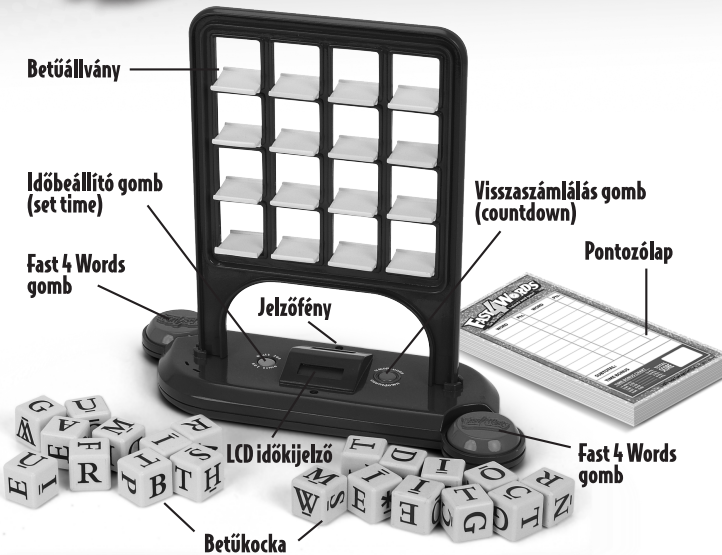


2-4 játékos részére

6 éves kor felett

STÓCSATA **FAST4WORDS** A LEGSZÓRAKOZTATÓBB 4 perces szócsata!



A JÁTÉK CÉLJA:

A játék célja, hogy a legtöbb pontot érj el a 4 perces szócsata végén.

A pontozás:

1. Egy más után helyeztetek betűket a betűállványba!
2. Nézzétek át, hogy milyen szavakat alkottatok, amelyek 2,3 vagy 4 kockából állnak bármilyen irányban, de mindenképpen vonalban (függőlegesen, horizontálisan, diagonálisan) ELŐREFelé vagy HÁTRAfelé is!

A JÁTÉK ELŐTT:

Óvatosan nyisd fel az elemtartó tetejét a főegység alján!
Helyezz be 2db AAA elemet az ábrának megfelelő polaritással!
Csavarozd be az elemtartó tetejét, hogy bezáródjon!



Figyelem! Az elemek használatáról.

Sose használj régi és új elemeket együtt vagy különböző típusú, márkájú elemeket, úgy mint alkáli és karbon-cink! Az alkáli elemek használatát javasoljuk ehhez a játékhoz. A lemerült elemeket csak a kijelölt gyűjtőhelyeken szabad kidobni. Sose dobd az elemeket tűzbe, mert felrobbanhatnak vagy elkezdhetnek szivárogni! Amikor a fő egységet nem használjátok, távolítsd el az elemeket a játékból!

AZ IDŐ BEÁLLÍTÁSA:

• Nyomd meg és tartsd lenyomva a „Visszaszámlálás”(countdown) gombot, amíg a kijelzőn meg nem jelenik az időmérő!

• Nyomd meg az „Időbeállító” gombot (set time), így az időmérő villogni kezd!



• Minden játékos maga választhatja ki, hogy mennyi időre van szüksége, ezt a Fast4Words gomb lenyomásával tehetitek meg (legfeljebb 4 perc). Amint mindkét játékos kiválasztotta a saját idejét, akkor az „időbeállító” gombbal (set time) véglegesen rögzíthetők.



- A játékosok kiválasztják, hogy ki legyen a piros, és ki legyen a kék kockákkal.
- Mindkét játékos dob az egyik magánhangzókkal teli kockával és, aki az ABC szerinti A-hoz legközelebb álló betűt dobta, az kezd. (Amennyiben ugyanazt dobták, akkor újradoznak.)

Már készen is álltok, hogy lejátszatok egy



A JÁTÉK:

A BETŰÁLLVÁNY MEGTÖLTÉSE

• Az első számú játékos kezd a Fast4Words gomb megnyomásával, amellyel aktiválja az időmérőt. A piros lámpa mutatja, hogy éppen ki van soron.



• A játékos kiválaszthatja bármely kockájának bármely betűjét, amelyet aztán behelyez a betűállványba. Amint elhelyezte a kockát, gyorsan le kell nyomnia a Fast4Words gombot, hogy megállítsa a visszaszámlálást az időmérőjén és elindítsa az ellenfél időmérőjét.

- A * jel joker betű, tehát bármilyen betűként fel lehet használni.
- Addig tart a játék, amíg az egész betűállvány meg nem telik.

FONTOS!

Amint megtöltöttétek a betűállványt, a fennmaradó időt a szavak megkeresésére és leírására fordíthatjátok.



SZAVAK KERESÉSE:

- Szüksége lesz mindkét játékosnak a pontozó lapokra és egy ceruzára.
- Amikor kitöltöttétek a betűállványt, akkor a „Visszaszámlálás” gombot (countdown) meg kell nyomni, így elkezdődik a játék utolsó szakasza, ahol mindkét játékos ideje együtt fog.
- Mindkét játékosnak annyi ideje van, amennyi maradt a játék közben, hogy megtalálják a 2,3 vagy 4 betűből álló szavakat. Bármilyen irányban találhattok szavakat, de egy vonalon kell elhelyezkedniük.
- Minden egyes szó annyi pontot ér, ahány kockából áll.



- Amint a szavak keresése véget ért, a játékosok megnyomják a Fast4Words gombot, jelezve, hogy végeztek.
- Bónusz pont jár annak, akinek még maradt ideje – lásd ezek pontozását a pontozólapokon!

MILYEN SZAVAKAT LEHET PONTOZNI?

Bármilyen szót, ami főnév, ige, melléknév, határozószó, stb. Lehetnek többes számban, ragozott alakban és bármely igeidőben, amennyiben megtalálhatóak az értelmező kéziszótárban. Személynevek, mozaikszavak és rövidítések nem megengedettek! Pl.: LACI, MÁV, stb. A szavakban lévő szavak engedélyezettek!



Minden kockát egyszer használhatunk fel, a többértelmű szavak nem jelentenek extra pontokat!

Pl.: ny - ú - l

PONTOZÁS ÉS NYERÉS:

Amikor egy játékosnak letelt az ideje vagy megállította a számlálóját, akkor már nem írhat fel több szót a pontozólapra. Minden kockáért, ami egy értelmes szóban szerepel, egy pontot kap a játékos. Bónuszpont jár annak a játékosnak, akinek több ideje marad a számlálón.

AZ IDŐMÉRŐ LEÁLLÍTÁSA:

Az időmérő automatikusan le fog állni, amint nem használják azt pár percig.



www.m-agnes.hu

© 2009 Basic Concepts Int. Ltd. és M-Ágnes Bt.
1225 BUDAPEST, Ipartelepi u. 3.
Made in China. Minden jog fenntartva.