

HALKUSZ



A játék tartozékai

- **104 játékkártya** – ezek 6 frissen fogott tengeri gyümölcsöt és halat ábrázolnak (angolnákat, cápákat, lepényhalakat, rákokat, tonhalakat és homárokat), a kártyák között vannak Joker kártyák (1-3 polippal), továbbá akciókártyák, mint „haltolvaj” (Fischdieb) és „konzervhal” (Dosenfisch), valamint a „végső fázis” (Endphase) és a „piaczárás” (Marktschluss) kártya.



- **Papír játékpénz** – a következő címletekben: 1 eurós, 2 eurós, 5 eurós, 10 eurós, 50 eurós.



Megjegyzés: a játékszabály további részeiben maradjunk az egyszerűség kedvéért a „halkártya” és a „hal” fogalmak használata mellett, habár világos az, hogy a homárok és a rákok esetében ízeltlábú állatokról, a polipnál pedig valójában nem halról, hanem puhatestű állatról van szó.

- **5 játéktábla** – Minden tábla egy halasstandot ábrázol 3 tárolóhellyel a kártyák számára: 2 tárolóláda és 1 jégkád, amelyek mindegyikében egyszerre csak egy halfajta tárolható, ezen kívül van még egy kuka a romlott halak számára, amelyektől a játék végén drágán tudunk csak megszabadulni.



3 tárolóhely: 2 tároló láda 1 jégkád kuka

- **5 árlista** – azokat az árakat mutatja, amelyek a különböző mennyiségű halak eladásáért kaphatók.
- **1 csengő**
- **1 játékszabály**



Preisliste		
Anzahl	Preis	10 Preis
1	1 €	1 €
2	2 €	1 €
3	3 €	2 €
4	4 €	3 €
5	7 €	4 €
6	10 €	5 €
7	13 €	9 €
8	20 €	10 €
9	25 €	13 €
≥ 10	30 €	15 €

A játék célja

A hamburgi halpiac árverésein a cél minél több halat szerezni a saját pénzünkért. Ami különleges, hogy minden halcsomag éppen 10 euróba kerül, attól függetlenül, mennyi halat is tartalmaz. Ha nyugodtan várunk, akkor a csomag egyre bőségebb lesz, azonban ha sokáig habozunk, egy másik

játékos előttünk csap le rá. Aki a megfelelő pillanatban lép akcióba, megelőzi a többieket és a halak későbbi eladásával sok pénzre tehet szert. A játék végén az nyer, aki a leggazdagabb.

A játék előkészületei

Egy játékos játsza a bank szerepét. Ő szétválogatja a játékpénzt és minden játékosnak (magát is beleértve) 30 euró induló tőkét oszt ki.

Ezen kívül minden játékos megkap egy árlistát és egy játéktáblát, amelyet ládákkal felfelé maga elé helyez az asztalra.



A csengőt mindenki számára elérhető módon az asztal közepére helyezzük.

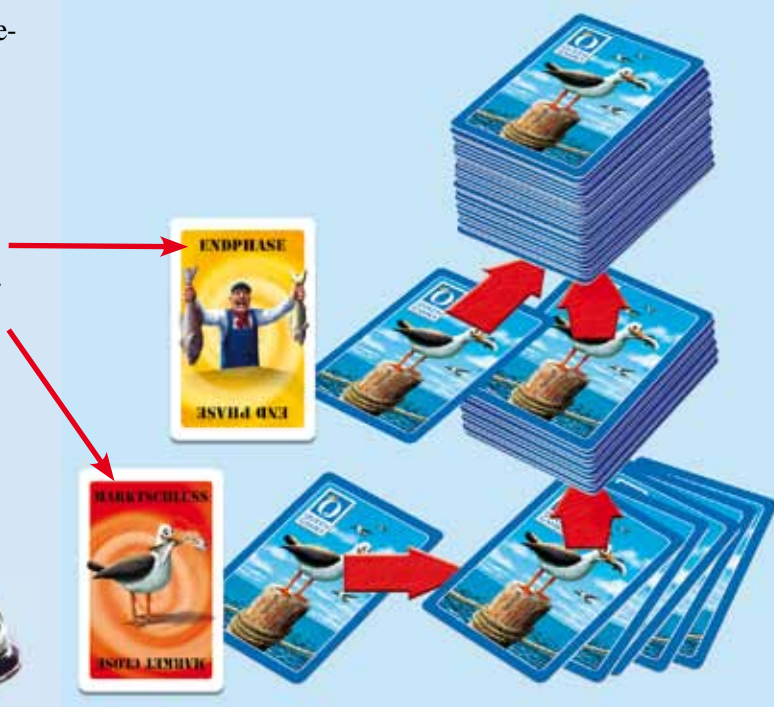
A játékkártyák közül kikeressük az „utolsó fázis” és a „piaczárás” kártyát. A többi kártyát alaposan megkeverjük.

Az „utolsó fázis” kártya alulról számítva a 15. kártyaként kerül lefordítva a pakliba.

Ezután a „piaczárás” kártyát lefordítva a pakli utolsó 5 kártyája közé keverjük.

Az így elkészített paklit lefordítva elhelyezzük.

Megjegyzés: mivel ebben a játékban nem azt a halkereskedőt keressük, amelyiknek a legnagyobb a tenyere és a leghosszabb a karja, a csengőre történő rácsapás esetében fokozottan figyeljünk, különösen a kisebb játékosokra!



A játék menete

A legidősebb játékos lesz a kezdő játékos és az első piaci kikiáltó. A menet után az óramutató szerinti következő játékos lesz az új piaci kikiáltó.

A körön lévő játékos (a piaci kikiáltó) akciói

A piaci kikiáltónak két akció áll a rendelkezésére.

- **Lehetősége** van arra, hogy a halait a banknak eladja.
- Ezután le **kell** folytatnia egy árverést. Ekkor átveszi az árverező szerepét.

Megjegyzés: az első piaci kikiáltó esetében az első körben elmarad a halak eladása, mivel még nem rendelkezik halakkal.

■ Saját halak eladása

• Az eladás utáni bevétel

A játékos bármilyen halfajtát eladhat a táblájáról. Minden fajtát egyenként számítunk és az adott fajta **valamennyi** kártyáját el kell adni.

Amennyiben Joker kártyák találhatók az adott tárolóládában, azok is eladásra kerülnek.

Úgy számítanak, mint a velük együtt eladásra kerülő halfajták. Minél több kártyát adunk el egy halfajtából, annál nagyobb lesz a bevétel. A különféle halfajták között az árakban nincsenek különbségek, csak az eladott hal mennyisége a döntő. Az eladás utáni bevétel leolvasható az árlistáról és a bank azt kifizeti a játékosnak.

Az eladott kártyákat külön tesszük, és belőlük felfordítva képezzük a dobott lapok pakliját.

Egy halfajtából akár 10-nél több hal is eladható, azonban akkor is csak a 10 hal után járó árat kapjuk meg. (30 euró teljes és 15 euró félárnál.) Ebben az esetben is minden eladott kártya a dobott lapok közé kerül.

Preisliste			
Anzahl	Preis	1/2 Preis	
1	1 €	1 €	
2	2 €	1 €	
3	3 €	2 €	
4	4 €	3 €	
5	7 €	4 €	
6	10 €	5 €	
7	15 €	8 €	
8	20 €	10 €	
9	25 €	13 €	
≥ 10	30 €	15 €	



Példa: a játékos elad 5 angolnát és 7 lepényhalat. (A 3 polip itt Joker és a lepényhalakkal együtt számít.) A játékos ezért 22 eurót kap a banktól (7 eurót az angolnák és 15 eurót a lepényhalak után).

Megjegyzés: amennyiben csak Joker kártyák vannak egy tárolóládában, akkor azok egy halfajtának számítanak és az értékesítés során így kerülnek számításra.

• A játékosársak romlott halai

Amennyiben hal kerül eladásra, a többi játékos megvizsgálja, hogy ebből/ezekből a halfajtá(k)ból van-e neki a két tárolóládájában (a jégkádban lévő halak nem számítanak). Amennyiben ez így van, az érintett játékosok a megfelelő halfajta legfelső kártyáját (ez Joker is lehet) lefordítva a kukájukra helyezik.

Minden kukában lévő hal a játék végén 1 euróba kerül.

Megjegyzés: mivel az egy fajtahoz tartozó kártyáknak mindig azonos ládába kell kerülniük, mindenki egyszerűen felismerheti, hogy rendelkezik-e az éppen eladott halfajtából kártyával.

■ Egy árverés levezetése

• Árverés

A piaci kikiáltó felhúzza a lefordított pakli legfelső kártyáját és mindenki számára jól láthatóan, felfordítva az asztalra teszi. Ezután felhúzza a pakli következő kártyáját és az előző kártya mellé helyezi, szintén felfordítva és jól láthatóan. A kártyák felfordításakor érthetően bemondja, milyen és mennyi hal szerepel a kínálatban. Az ár minden esetben 10 euró, attól függetlenül, hány kártya került ki. A piaci kikiáltó mindezt addig ismétli, amíg valaki nem csap a csengőre, azaz nem él a vásárlás jogával.

A piaci kikiáltó 4 és 5 játékos esetén nem vesz részt a vásárlásban, saját maga csak 3 játékos esetén vásárolhat.

• Vásárlás

Ha egy játékos az árverésen lévő kártyákat meg kívánja szerezni, akkor rácsap a csengőre és megkapja a halárut. A bankba befizet 10 eurót és elveszi az árverés során kirakott kártyákat.

A piaci kikiáltó jutalma

A piaci kikiáltó az árverés során végzett fáradozásaiért jutalmat kap a bankból. Minden kártya után, amelyet az árverés során értékesített, 1 eurót kap.

• A halak szétválogatása

A megszerzett halakat a játékos felfordítva úgy osztályozza a tábláján lévő ládáknak, hogy a kártyák értékei láthatók maradjanak.

Minden egyes ládába csak egy halfajta kártyái kerülhetnek. A kártyák sorrendje tetszőlegesen megválasztható, később azonban ezen módosítani nem lehet.

Ha egy játékosnak háromnál több fajta hala van, az ezen felülieket lefordítva a kukába kell tennie. A játékos bármikor szabadon kiürítheti egy ládáját a kukába. A ládát ilyenkor teljesen ki kell üríteni.

Példa: éppen angolnák és lepényhalak kerültek eladásra. Annak a játékosársnak, akinek a táblája látható a képen, az angolnák közül a legfelső kártyát a ládába a kukába kell tennie. Szerencséje van, mivel a három lepényhala nem romlik meg, hiszen azok a jégkádban találhatók.



Az eladott kártyák a dobott lapok közé kerülnek.



Példa: „Ide, ide emberek!!! – Nézzék csak a legfrissebb fogásom, csak most érkezett! Egy angolna és két homár, csak 10 euró! Micsoda?! Mindez nem elég? Akkor még itt van három tonhal és két polip! Ajajjj... a pénzeteken ültök. Oké, akkor itt van még három angolna...”

PING !

„Vétel annál az úriembernél kék sapkában: 4 angolna, 2 homár, 3 tonhal és 2 polip. És mindez egy tízesért. Hát, ha ez nem volt egy jó üzlet, akkor ...”

A piaci kikiáltó 5 eurót kap, mivel öt kártyát értékesített.

Megjegyzés: ha több játékos csap egyszerre a csengőre, az veheti meg a kínálatot, amelyik gyorsabb volt.



Példa: a játékosnak a vásárlást követően 4 fajta hala van, amelyből 3 fajtát el tud helyezni a tábláján. Az 1 cápáját a kukába teszi, hogy a 2 homárnak helyet csináljon.



A Joker kártyák

Ha valaki jokerkártyához jut (azáltal, hogy vette vagy a „haltolvajjal” szerezte), egy tetszőleges ládába teheti azt. Ha egy halfajtához kerül, akkor úgy számít, mint az adott halfajta.

A haltolvaj és a konzervhal akciókártyák

E kártyák felhasználása tetszőleges. Aki a **“haltolvaj”** kártyát vette meg az árverés során, a kártyák szétválogatása előtt az egyik játékos társa valamelyik ládájának tetejéről egy kártyát elvehet. Ha senkinek sincsen halkártyája, akkor a haltolvaj üres kézzel távozik. Az akciókártyát a kör végén felfordítva a dobott lapok közé tesszük.

Aki **“konzervhal”** kártyát szerzett, a kártyák szétválogatása után átvizsgálhatja a kukáját és legfeljebb két kártyát ingyen kidobhat belőle. A konzervhal akciókártya és a kiválasztott kártyák a dobott lapok közé kerülnek.

• Végső fázis

Ha az árverés során a **„végső fázis”** kártya kihúzásra kerül, a kártyát oldalra tesszük és az árverés a megszokott menet szerint folytatódik. Ezért a kártyáért a piaci kikiáltó nem kap jutalmat.

Ezt követően azonban minden játékos, aki az árverés során kártyát vásárolt, el is adhat kártyákat (nem kell megvárnia, hogy ő legyen újra a kikiáltó). Először a megszerzett halkártyákat szét kell válogatnia a tábláján (és adott esetben a kukába dobni), ezt követően viszont tetszőleges számú kártyát adhat el. Ebben az esetben is megromlanak a játékosok halai.

Példa: a megvásárolt kártyák szétválogatása után így néz ki a játékos táblája:



Megjegyzés: a haltolvaj nem vesz el kártyát a kukából. Csak egy kártyát vesz a másik három láda valamelyikéből.

Megjegyzés: az akciókártyákat (haltolvaj és konzervhal) nem lehet tartogatni, hanem azok abban a körben kerülnek felhasználásra, amikor megszerezték őket! Akkor is a dobott lapok közé kerülnek, ha éppen nincs is hatásuk.



A játék vége

A játék azonnal véget ér, mielőtt a **„piaczárás”** kártyát felfordítjuk. Az árverést nem fejezzük be. A piaci kikiáltó nem kap pénzt. Minden játékos még féláron eladja a táblán lévő összes halát. Az eladáskor egyetlen hal sem romlik meg.

Ezután minden játékos fizet a kukában lévő halkártyái után. Halanként (egy kártyán akár 3 hal is lehet) 1 eurót kell a banknak fizetni.

Akinek ezután a legtöbb pénze van, megnyerte a játékot és ezáltal ő a legjobb HALKUSZ!



Példa: ez a 4 kártya a kukában a játékosnak 7 euróba kerül, amelyet be kell fizetnie a bankba.

A játék harmasban

A piaci kikiáltó csak három játékos esetén licitálhat maga is, azaz szerezhethet halkártyát. Az árverés során figyelnie kell arra, hogy a halkártyákat úgy fordítsa fel, hogy először csak a többi játékos láthassa őket. Csak azután csaphat rá a csengőre, ha a kikiáltását megtette. Azokért a halakért, amelyeket az árverés során ő szerzett meg, jutalmat nem kap.



www.m-agnes.hu



Minden jog fenntartva: Queen Games & M-Agnes Bt.

A termék kizárólagos magyarországi forgalmazója: M-Ágnes Bt.

© Copyright 2008 Queen Games, D-53842 Troisdorf, Germany